

Кейс «Руководство проектом»

Андрей Коркунов работает в крупной российской компании, которая занимается разработкой компьютерных игр.

В последнее время у него появилось много новых задач, и он не успевает все сделать вовремя, сидит на работе допоздна. К тому же, две недели назад его назначили руководителем проекта по продвижению новой компьютерной игры «Tiger». Руководство поставило ему задачу в ближайшие две недели подготовить презентацию новой игры для членов виртуального клуба (фанатов компьютерных игр). Цель презентации - яркое представление новой компьютерной игры «Tiger» и побуждение участников клуба к желанию ее протестировать. Также ему пояснили, что в презентации должны быть эффектно представлены все возможности и преимущества (фишки) новой игры - от механики до дизайна и спецэффектов.

Андрей пытался отказаться, т. к. раньше никогда этим не занимался, и не знает, с чего начать. Но руководитель сказал, что ему помогут коллеги из других отделов, и для начала надо разработать концепцию презентации, определиться с этапами создания дизайн-макетов, написания текстов и т.д. Если бы Андрей знал, что из всего этого получится, то ни за что бы не согласился!

На этой неделе он дважды пытался собрать коллег на совещание: приглашал и разработчиков, которые могут помочь качественно представить версию игры для фанатов, и гейм-дизайнеров, которые могут создать красочную графику, и других специалистов. У всех масса своих дел, и собрать их вместе очень сложно. Мало того – практически все приходят неподготовленными, и каждый раз приходится тратить массу времени на пустые обсуждения.

В начале следующей недели Андрею надо представить презентацию руководителю. Он работает практически в одиночку, и не уверен в том, что идет правильным путем.

Задание. Что, на ваш взгляд, следует сделать Андрею, чтобы выполнить поставленную задачу?